Задание: **Менеджер задач**  
  
Цель: Создать консольное приложение для управления списком задач.  
  
Требования:  
  
1. Добавление задачи:  
   - Пользователь может вводить название задачи.  
   - Каждая задача имеет уникальный номер (ID).  
  
2. Просмотр всех задач:  
   - Вывести список всех задач с их ID и названием.  
  
3. Удаление задачи:  
   - Пользователь может удалить задачу, введя её ID.  
  
4. Завершение задачи:  
   - Пользователь может отметить задачу как выполненную по её ID.  
   - При просмотре списка задач, выполненные задачи должны быть отмечены (например, "[Выполнено] Название задачи").  
  
5. Выход из программы:  
   - Пользователь может выйти из программы в любой момент.  
  
Дополнительные возможности (по желанию):  
- Возможность редактировать название задачи.  
- Возможность фильтровать задачи (показать только выполненные или только активные).  
  
---  
  
Пример интерфейса:  
  
```  
Менеджер задач:  
  
1. Добавить задачу  
2. Показать все задачи  
3. Удалить задачу  
4. Завершить задачу  
5. Выход  
  
---  
  
Это задание поможет начинающему программисту освоить базовые концепции языка программирования C#, такие как работа с коллекциями, управление потоком выполнения программы, взаимодействие с пользователем через консольный интерфейс.